

DESIGN TALK

Vi aspettiamo
per un caffè, una conversazione e
qualche nuova idea da portare nel progetto.



10 Settembre 2026
via TORTONA 34 . MILANO
Ingresso libero

9.00

Welcome coffee

Lo spazio educativo come ecosistema di
apprendimento, gioco, benessere e inclusione.

Irene Guerrieri
Architetto e Toy Designer

Presentazione del volume
Designing Educational Toys & Spaces
FrancoAngeli Editore

Comfort ambientale, qualità dell'aria indoor e
soluzioni per la progettazione degli spazi
collettivi.

Gianluca Orlante
Fantini Cosmi Academy

Soluzioni progettuali, normativa
e casi applicativi per la qualità dell'aria indoor.

Un momento di confronto aperto
tra relatori e partecipanti,
con la possibilità di visitare lo spazio
e continuare la conversazione sul progetto.

11.00

Designing Educational Spaces

MATERIALI, QUALITÀ
DELL'ARIA E DESIGN PER IL
BENESSERE NEGLI SPAZI
PER BAMBINI.

L'evento rappresenta un'occasione
di aggiornamento per architetti,
progettisti e giornalisti.

Un confronto sul progetto degli
spazi educativi e di gioco per
l'infanzia, pubblici e privati, e sul
ruolo del design nel favorire gioco,
esplorazione, apprendimento e
benessere.

FrancoAngeli

FantiniCosmi

GIOCHI DI DESIGN ACADEMY

📅 10 settembre 2026

🕒 9.00 – 11.00

📍 TortonaLab Milano

Vi aspettiamo

per un caffè, una conversazione e qualche nuova idea da portare nel progetto.

TortonaLab presenta **Design Talk – Incontri interdisciplinari tra progetto, ricerca e impresa**, un ciclo di appuntamenti dedicati ai temi dell'architettura contemporanea, del design, dei materiali e dell'innovazione progettuale.

Il primo appuntamento, *Designing Educational Spaces*, esplora il ruolo dell'architettura e del design nella progettazione degli spazi per l'apprendimento, con un focus su gioco, materiali e qualità ambientale.

Un incontro interdisciplinare per riflettere su come il progetto possa contribuire a creare **ambienti di qualità, capaci di favorire apprendimento, benessere e creatività**.

Intervengono **Irene Guerrieri**, architetta, docente e autrice di *Designing Educational Toys & Spaces*, con la partecipazione della casa editrice **FrancoAngeli**, e **Gianluca Orlante**, Responsabile della Formazione di **Fantini Cosmi Academy**.

L'evento rappresenta un'occasione di aggiornamento e confronto per architetti, progettisti e giornalisti sul tema degli spazi educativi e di gioco per l'infanzia, pubblici e privati: dagli asili alle ludoteche, dalle camerette agli spazi gioco di musei e strutture sanitarie. Un approfondimento sul ruolo del progetto nel creare ambienti capaci di favorire gioco, esplorazione, apprendimento e benessere.

Ingresso libero.

Per partecipare è consigliata la registrazione sul sito

www.tortonalab.it



Un nuovo ciclo di incontri dedicato alla cultura del progetto.

Design Talk è il nuovo ciclo di incontri interdisciplinari tra progetto, ricerca e impresa, appuntamenti dedicati ai temi dell'architettura contemporanea, del design, dei materiali e dell'innovazione progettuale.

Pensato come uno spazio di confronto tra professionisti, ricercatori e imprese, Design Talk nasce con l'obiettivo di promuovere una cultura del progetto capace di mettere in relazione ricerca, competenze progettuali e innovazione tecnologica attraverso incontri tematici rivolti ad architetti, designer e operatori del settore.

Il primo appuntamento, "**Designing Educational Spaces – Progettare ambienti educativi per il benessere e la qualità dell'apprendimento**", si terrà **giovedì 10 settembre** presso TortonaLab Milano e sarà dedicato alla progettazione degli spazi educativi contemporanei.

L'incontro propone una riflessione sul ruolo dell'architettura nella definizione di ambienti che favoriscono apprendimento, benessere e qualità dell'esperienza educativa, approfondendo il contributo del design degli spazi, dei materiali, del comfort ambientale e della qualità dell'aria indoor nella progettazione di scuole, servizi educativi e luoghi dedicati all'infanzia.

AMBITI DISCIPLINARI

- Architettura e progettazione di spazi ludici e sensoriali
- Materiali e colori per gli ambienti educativi
- Soluzioni tecniche per la qualità ambientale indoor

Ad aprire l'incontro sarà **Viola Chiara Vecchi**, docente e PhD in Design, che introdurrà il percorso culturale promosso da TortonaLab e gli obiettivi del nuovo programma di incontri dedicati alla cultura del progetto. A seguire, **Irene Guerrieri**, architetto e nota Toy Design italiana, autrice del volume *Designing Educational Toys & Spaces* (FrancoAngeli), terrà una lecture dedicata alla progettazione degli ambienti educativi contemporanei, approfondendo il ruolo dello spazio, del gioco e degli aspetti ludico-sensoriali nello sviluppo e nel benessere dei bambini. Concluderà l'incontro **Gianluca Orlante**, responsabile della Formazione di **Fantini Cosmi Academy**, con un intervento dedicato alla qualità ambientale indoor, approfondendo il ruolo del comfort, della qualità dell'aria e delle tecnologie impiantistiche nella progettazione degli spazi collettivi. L'incontro si concluderà con un momento di confronto tra relatori e partecipanti e con la presentazione del volume *Designing Educational Toys & Spaces*, alla presenza di **FrancoAngeli Editore**, offrendo un'ulteriore occasione di dialogo tra ricerca, progetto e divulgazione della cultura del design.

Con **Design Talk**, TortonaLab inaugura un **programma culturale permanente** dedicato alla cultura del progetto, che nei prossimi mesi affronterà temi di attualità per l'architettura e il design attraverso un dialogo interdisciplinare tra progetto, ricerca e impresa, consolidando il proprio ruolo come luogo di confronto e aggiornamento per la comunità dei progettisti.

PROGRAMMA

9.00 – 9.15

Registrazione partecipanti e Welcome Coffee

9.15 – 9.20

Saluti istituzionali e introduzione

Il design degli spazi educativi tra pedagogia, benessere e progetto

Moderazione: Viola Chiara Vecchi

9.20 – 10.00

Lecture | Irene Guerrieri

Il gioco al centro dell'esperienza educativa: progettare spazi ludici e sensoriali

Presentazione del volume *Designing Educational Toys & Spaces* (FrancoAngeli).

Temi affrontati

- Toy design e apprendimento
- Progettazione di spazi educativi per l'infanzia
- Design ludico e sensoriale come strumento di crescita e inclusione

10.00 – 10.40

Lecture | Gianluca Orlante – Fantini Cosmi

Qualità dell'aria negli ambienti educativi e assistenziali

Temi affrontati

- Ventilazione meccanica controllata (VMC)
- Qualità dell'aria indoor, comfort ambientale e benessere
- Soluzioni progettuali, normativa di riferimento e casi applicativi

10.40 – 11.00

Tavola rotonda

Confronto aperto tra relatori e partecipanti

Uno spazio dedicato al dialogo e allo scambio di esperienze sui temi emersi durante gli interventi, con domande dal pubblico, riflessioni condivise e approfondimenti sulle prospettive della progettazione degli ambienti educativi contemporanei.

L'incontro si propone come un momento di approfondimento e confronto sui temi della progettazione degli spazi educativi contemporanei, con particolare attenzione alla qualità ambientale, ai materiali e al ruolo del design nel supportare lo sviluppo cognitivo e sensoriale dei bambini.

Attraverso contributi interdisciplinari, che intrecciano architettura, design, ricerca sui materiali e innovazione tecnologica, l'evento intende offrire ai professionisti strumenti progettuali concreti e aggiornati per la definizione di ambienti educativi più inclusivi, sostenibili e performanti.

Coordinato scientifico: **Viola Chiara Vecchi**

Laureata Magistrale in Disegno Industriale, ha conseguito il Dottorato di Ricerca in Disegno Industriale e Comunicazione Multimediale presso il Politecnico di Milano, dove ha svolto attività di ricerca nell'ambito dell'innovazione tecnologica applicata al prodotto. Svolge attività didattica come esperta di modellazione tridimensionale e rappresentazione del progetto presso master e corsi di alta formazione. Consulente per studi e aziende nei settori del design d'interni, accessorio moda e giocattolo, integrando progettazione e strategie di comunicazione. Attualmente sviluppa percorsi formativi in collaborazione con Giochi di Design Academy e aziende del settore.

1. Il gioco al centro dell'attività educativa per costruire spazi ludici e sensoriali

L'intervento approfondisce il ruolo del gioco come elemento centrale nella progettazione degli spazi per l'infanzia, inteso non solo come attività ricreativa ma come dispositivo educativo e cognitivo.

A partire dal volume *"Designing Educational Toys & Spaces"* (FrancoAngeli, 2025), viene analizzato il contributo di progettisti internazionali come Cas Holman, Rosan Bosch e Rasu Watanabe, che promuovono approcci aperti, inclusivi e non prescrittivi all'apprendimento.

Attraverso casi studio e riferimenti teorici, l'intervento mette in evidenza come il design possa supportare l'autonomia, la creatività e l'interazione sociale, traducendosi in spazi ludici e sensoriali capaci di stimolare lo sviluppo del bambino.

Relatrice: **Irene Guerrieri**

Architetto con una consolidata esperienza nel design per l'infanzia, ha collaborato con aziende e case editrici nello sviluppo di prodotti, giochi e arredi dedicati ai bambini.

Ha sviluppato progetti per il mercato internazionale, con particolare riferimento al contesto asiatico, e affianca all'attività progettuale quella didattica.

Tra i progetti più rilevanti, la linea *Zookids* per Sevi/Trudi, selezionata per l'ADI Design Index. Ha ricevuto numerosi riconoscimenti nel campo del design e dell'illustrazione.

2. Qualità dell'aria nelle strutture educative e assistenziali

L'intervento affronta il tema della qualità dell'aria negli ambienti educativi e assistenziali, alla luce delle recenti normative europee e del crescente interesse verso il benessere indoor (IAQ). In particolare, con il recepimento italiano della direttiva E.P.B.D. IV, progettisti, architetti e installatori sono sempre più chiamati a integrare soluzioni impiantistiche in grado di garantire elevati standard di salubrità e comfort ambientale.

Saranno presentati sistemi di ventilazione meccanica controllata (VMC), sia centralizzati che decentralizzati, progettati per applicazioni in scuole, asili e strutture sanitarie, con un focus sugli aspetti prestazionali, energetici e di integrazione progettuale. Attraverso l'analisi di casi studio e applicazioni

reali, verranno evidenziati i benefici derivanti dall'adozione di questi sistemi in termini di miglioramento della qualità dell'aria interna, riduzione degli inquinanti e incremento del comfort complessivo degli utenti. Particolare attenzione sarà dedicata alle esperienze sviluppate in ambito scolastico e nelle strutture per la prima infanzia e assistenziali, dove l'impiego di soluzioni VMC ha dimostrato risultati significativi e misurabili.

Relatore: **Gianluca Orlante**

Si occupa di formazione tecnica e organizzazione di workshop rivolti a installatori e professionisti del settore HVAC, con particolare attenzione a comfort abitativo, gestione degli impianti ed efficienza energetica.

Attraverso la Academy di Fantini Cosmi collabora con studi di progettazione per approfondire aspetti tecnici e applicativi dei sistemi, affiancando i professionisti nella scelta di soluzioni integrate per ambienti residenziali e commerciali.

Nel ruolo di responsabile della formazione, coordina attività didattiche in presenza e online, promuove incontri e dimostrazioni pratiche e sostiene l'aggiornamento continuo su tecnologie e innovazione nel settore building, integrando strumenti digitali per la comunicazione e il supporto tecnico.

Tavola rotonda e confronto

L'incontro si conclude con un momento di confronto aperto tra relatori e partecipanti, pensato come occasione concreta di approfondimento e scambio diretto.

La tavola rotonda offrirà ai professionisti la possibilità di dialogare con esperti del settore, porre domande specifiche e condividere esperienze progettuali. Allo stesso tempo, sarà possibile esplorare materiali, superfici vivendo lo spazio di TortonaLab come luogo attivo di ricerca, consulenza e sperimentazione progettuale.

MATERIALI

A tutti i partecipanti sarà dedicata una *tote bag* in tessuto con **materiali editoriali, cataloghi, approfondimenti sui temi del workshop e contatti delle aziende e dei professionisti coinvolti nell'evento**. All'evento sarà presente la casa editrice **Franco Angeli** con testi dedicati al tema e uno **sconto riservato ai partecipanti** per l'acquisto del libro "*Designing Educational Toys & Spaces*" di Irene Guerrieri e altri volumi di settore.

TORTONAlab MILANO

TortonaLab è uno spazio espositivo e progettuale nel distretto Tortona di Milano, nato dalla sinergia di quattro aziende italiane d'eccellenza specializzate in ambiti complementari dell'architettura e dell'interior design: superfici e rivestimenti, arredo bagno, rubinetteria e sistemi acqua, box doccia e soluzioni wellness. Un laboratorio di competenze e relazioni che integra materiali, prodotti, conoscenza tecnica e consulenza progettuale per supportare architetti e progettisti nello sviluppo di soluzioni coerenti e personalizzate.